|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **http://www.vrtec-brezovica.si/img/admin/brezovica.gif** | Nova pot 9  1351 Brezovica  01 36 51 233  www.vrtci-brezovica.si | **[http://tbn0.google.com/images?q=tbn:NM1X9uzQON-2NM:http://www.os-dobova.si/gifi/eskolpa-20060124093710.jpg](http://images.google.si/imgres?imgurl=http://www.os-dobova.si/gifi/eskolpa-20060124093710.jpg&imgrefurl=http://www.os-dobova.si/domov.htm&usg=__oFsWoDYgjlTrCeR6Y3xUgx0PwrA=&h=149&w=148&sz=11&hl=sl&start=16&tbnid=NM1X9uzQON-2NM:&tbnh=95&tbnw=94&prev=/images%3Fq%3Deko%25C5%25A1ola%26gbv%3D2%26hl%3Dsl)** |

**NAZIV AKTIVNOSTI:DIDAKTIČNA IGRA-PIKAPOLONICE**

|  |  |
| --- | --- |
| **področje aktivnosti po kurikulumu** | Matematika, narava |
| **starost otrok** | 3-6 let |
| **strokovni delavki** | Vzg. Eva Jelenc, Pom. vzg. Vanja Petrič |
| **namen aktivnosti** | * Otrok šteje, prireja 1-1. * Otrok razvija miselne operacije, ki so osnova za seštevanje, odštevanje (koliko gumbov še manjka, da bo pokril vse pike na pikapolonici). * Otrok spoznava žival, se o njej pogovarja. |
| **potreben material** | * Narisane pikapolonice s sedmimi pikami, ki predstavljajo polja za gumbe. * Gumbi. * Škatla za gumbe. * Igralna kocka . |
| **opis aktivnosti**  **(navodilo za aktivnosti)** | PRAVILA IN POTEK IGRE:   * Vsak igralec dobi eno pikapolonico. * Igro začne najmlajši igralec. * Igralec vrže kocko (vedno samo enkrat) in iz škatle vzame toliko gumbov, kolikor pik je vrgel na pikapolonici. Gumbe položi na pike pikapolonice. * Zmaga tisti igralec, ki prvi pokrije vseh sedem pik na pikapolonici. |
| **morebitne fotografije dejavnosti iz interneta (navedite še vir)** | C:\Users\Uporabnik\Downloads\IMG_20200330_141448.jpg |
| **Misel, komentar vzgojiteljice** | Igro lahko otežite tako, da pikapolonici narišete več pik in igrate z igralno kocko, na kateri je narisanih 1-6pik. |